superhéroes De la República Dominicana

Juan Alberto Muñoz Del Rosario

Tabla de contenidos

Centinela tricolor C.T
BEC
NEXO
RÁFAGA ROJA
ABISMO
IGNIS
CUERVO
TENTRA
INFERNO
OFIDIO
AUREON
VECTOR
NÁCAR
PYRA
LUMIA
TALON
VÉRTICE
FULGOR
BASTIÓN
Autor Juan Alberto Muñoz Del Rosario
SOBRE EL AUTOR

Centinela
TRICOLOR
EL GUARDIÁN
DEL CARIBE
C.T.

Centinela tricolor C.T

CENTINELA TRICOLOR

El Guardián de San Pedro de Macorís

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre real: Elías Manuel Cruz Valdez
Nombre de héroe: Centinela Tricolor
Edad: 26 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santo Domingo Este, República Dominicana
Ciudad donde comienza su historia: San Pedro de Macorís
Altura: 1.78 metros
Ocupación: Trabajador de construcción
Personalidad: Tranquilo, responsable, decidido y protector.
Poderes: Fuerza sobrehumana, velocidad, resistencia, grandes saltos, percepción de energía, aura tricolor y creación de escudos de energía roja, blanca y azul.
Habilidad especial: Unión Tricolor.
Debilidad: El uso excesivo de sus poderes consume su energía y puede dejarlo físicamente agotado.
Fuente de sus poderes: El Núcleo Tricolor, una antigua fuente de energía extraterrestre.
Primer enemigo: Vorax.

HISTORIA DE ORIGEN

Elías Manuel Cruz Valdez tenía 26 años cuando su vida cambió para siempre.

Había nacido en Santo Domingo Este, República Dominicana, pero por motivos de trabajo terminó en San Pedro de Macorís. Era un hombre común. Trabajaba en construcción, llevaba una vida sencilla y no tenía ningún poder especial.

Sin embargo, Elías tenía una característica que siempre había definido su personalidad: cuando alguien necesitaba ayuda, no podía simplemente marcharse.

Desde adolescente había aprendido que una persona podía perderlo todo en cuestión de minutos. Por eso, cuando una fuerte tormenta comenzó a golpear San Pedro de Macorís, Elías decidió quedarse ayudando a los vecinos de una zona cercana a la costa.

La lluvia caía con tanta fuerza que las calles comenzaban a inundarse. El viento arrancaba ramas, los postes eléctricos temblaban y las olas golpeaban violentamente el malecón.

Los vecinos comenzaron a abandonar sus casas.

Elías, en cambio, continuó colocando sacos de arena frente a las viviendas para impedir que el agua entrara.

Una mujer del barrio le gritó que se refugiara.

Elías solamente respondió:

—Unos más y voy. No dejemos que el agua entre.

Entonces ocurrió algo que nadie podía explicar.

El viento se detuvo.

La lluvia pareció quedar suspendida durante unos segundos.

Entre las nubes apareció una luz.

No era un relámpago.

Era una enorme esfera de energía que atravesaba la atmósfera.

Su superficie brillaba con tres colores: rojo, blanco y azul.

Elías levantó la cabeza.

La luz comenzó a descender directamente hacia él.

Intentó retroceder, pero ya era demasiado tarde.

La energía lo envolvió.

Durante unos segundos dejó de escuchar la tormenta.

Su mente comenzó a recibir imágenes de un lugar que nunca había visitado: una civilización extraterrestre destruida, ciudades convertidas en ruinas y una enorme fuente de energía protegida dentro de una estructura desconocida.

Aquella fuente era conocida como el Núcleo Tricolor.

El Núcleo había sido creado miles de años atrás por una civilización que buscaba una manera de preservar su energía y encontrar seres capaces de utilizarla para proteger vidas.

Pero aquella civilización había desaparecido.

El Núcleo sobrevivió.

Durante miles de años viajó por el espacio.

Hasta llegar a la Tierra.

Y finalmente encontró a alguien compatible.

Elías.

La energía entró en su cuerpo.

Su corazón comenzó a emitir una luz roja, blanca y azul.

Su cuerpo se elevó ligeramente del suelo.

La ropa que llevaba comenzó a transformarse hasta convertirse en un traje táctico de color oscuro con elementos tricolores.

Elías abrió los ojos.

Por primera vez podía sentir algo que nunca había sentido.

Fuerza.

Una fuerza enorme.

Podía sentir cada gota de lluvia.

Podía escuchar los movimientos de las personas a su alrededor.

Podía sentir la energía que recorría su propio cuerpo.

Todavía no comprendía lo que estaba sucediendo.

Entonces escuchó algo.

Una voz.

No provenía de ninguna persona cercana.

Venía del propio Núcleo.

—Protege aquello que otros no pueden proteger.

Elías no sabía por qué había sido elegido.

No sabía quién había creado aquella energía.

Y tampoco sabía que alguien más había seguido su rastro hasta la Tierra.

En ese momento, una enorme ola comenzó a levantarse frente a la costa.

Elías miró hacia el mar.

La ola era gigantesca.

Los habitantes de la zona estaban atrapados.

Por primera vez comprendió que sus nuevos poderes tenían un propósito.

Extendió las manos.

Una barrera de energía roja, blanca y azul apareció frente al pueblo.

La ola golpeó el escudo.

El impacto fue brutal.

El cuerpo de Elías comenzó a temblar.

Sus piernas casi cedieron.

Pero no abandonó su posición.

Cuando creyó que ya no podía resistir, escuchó los gritos de las personas que estaban detrás de él.

No estaban huyendo.

Estaban juntos.

Y entonces ocurrió algo extraño.

La energía dentro de su cuerpo aumentó.

El escudo volvió a fortalecerse.

Elías comprendió que su poder reaccionaba ante la voluntad de proteger a los demás.

No era solamente su fuerza.

Era la Unión Tricolor.

Con un último esfuerzo consiguió detener la ola y salvar la costa.

Aquella noche, los habitantes de San Pedro de Macorís vieron por primera vez al hombre que posteriormente sería conocido como Centinela Tricolor.

Pero mientras la gente celebraba, algo había llegado a la Tierra.

Muy lejos del pueblo, un objeto atravesó el cielo y cayó sobre unos acantilados.

El impacto abrió un enorme cráter.

Entre el humo apareció una criatura de más de dos metros de altura.

Su piel era gris y pálida.

Venas luminosas recorrían su cuerpo.

Su rostro no tenía ojos visibles.

Solo una enorme boca llena de dientes.

Su nombre era Vorax.

Vorax había seguido la señal del Núcleo Tricolor desde el espacio.

Había buscado aquella energía durante mucho tiempo.

Y finalmente la había encontrado.

Pero el Núcleo ya tenía un portador.

Un humano.

Vorax levantó la cabeza y sintió la energía de Elías a kilómetros de distancia.

Entonces habló:

—Esa luz... tricolor... brilla demasiado.

Comenzó a caminar hacia San Pedro de Macorís.

Cada paso hacía que las rocas se agrietaran.

Vorax no había venido a conquistar la Tierra.

Había venido a consumir.

Primero consumiría la energía de Centinela Tricolor.

Después consumiría todo aquello que pudiera alimentarla.

Mientras Vorax avanzaba hacia la ciudad, Elías permanecía de pie frente al mar.

Todavía no entendía completamente sus poderes.

Todavía no sabía por qué había sido elegido.

Pero ya podía sentir aquella presencia acercándose.

Miró hacia el horizonte.

Su aura roja y azul volvió a encenderse.

Y comprendió una cosa:

La tormenta que acababa de terminar no había sido el verdadero comienzo.

Había sido el aviso.

BEC

BEC

El Hombre de la Tinta

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: BEC
Nombre real: Dariel Benjamín Cruz
Edad: 28 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: San Pedro de Macorís, República Dominicana
Ciudad donde vive: San Pedro de Macorís
Altura humana: 1.82 metros
Altura transformado: 2.15 metros aproximadamente
Ocupación: Ilustrador y diseñador gráfico
Personalidad: Reservado, observador, inteligente y desconfiado.
Poderes: Transformación corporal, manipulación de tinta orgánica, regeneración, creación de extremidades de tinta, transformación parcial, camuflaje y capacidad de extender su cuerpo.
Habilidad especial: Forma BEC.
Debilidad: El calor extremo y la deshidratación reducen considerablemente su capacidad para mantener su forma de tinta.
Fuente de sus poderes: Una sustancia biológica desconocida encontrada dentro de un antiguo objeto extraterrestre.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Dariel Benjamín Cruz nació en San Pedro de Macorís y desde pequeño tenía una obsesión con el dibujo.

Mientras otros niños llenaban sus cuadernos con nombres y números, Dariel llenaba los suyos con criaturas, monstruos y figuras imposibles.

No sabía por qué dibujaba aquellas cosas.

Simplemente aparecían en su imaginación.

Con los años convirtió aquella afición en su profesión. Se convirtió en ilustrador y diseñador gráfico y comenzó a trabajar realizando diseños para diferentes personas y negocios de la ciudad.

Dariel llevaba una vida tranquila.

Hasta que encontró algo que no debía existir.

Una noche, mientras regresaba a su casa, una extraña luz cayó cerca de una zona abandonada de la ciudad.

Dariel pensó que se trataba de un accidente.

Se acercó.

Encontró un objeto negro enterrado entre los escombros.

Parecía una piedra.

Pero cuando la tocó, la superficie comenzó a moverse.

El objeto se abrió.

De su interior salió una sustancia negra parecida a tinta.

Dariel intentó apartarse.

La sustancia se movió más rápido.

Subió por su brazo.

Entró en su cuerpo.

Dariel cayó al suelo.

Durante varios minutos perdió el conocimiento.

Cuando despertó, todo parecía normal.

Regresó a su casa.

Pero algo había cambiado.

Al día siguiente descubrió que podía ver movimientos que antes no podía detectar.

También podía sentir algo moviéndose dentro de su cuerpo.

Intentó ignorarlo.

Hasta que una noche tuvo un accidente.

Dariel fue atacado mientras caminaba por una calle oscura.

Intentó defenderse, pero recibió un golpe y cayó al suelo.

El miedo hizo que algo dentro de él despertara.

Su piel comenzó a oscurecerse.

Sus brazos se deformaron.

Una sustancia negra comenzó a cubrir su cuerpo.

Sus dedos se alargaron.

Su cabeza empezó a deshacerse en formas onduladas.

Y cuando levantó el rostro, sus ojos brillaban en medio de aquella oscuridad.

Dariel miró sus manos.

Ya no parecían humanas.

Había adquirido una forma completamente diferente.

Una criatura hecha de una sustancia negra semejante a tinta.

El atacante huyó.

Dariel permaneció inmóvil.

No entendía qué le estaba pasando.

Durante los días siguientes comenzó a descubrir sus capacidades.

Podía transformar partes de su cuerpo.

Podía convertir sus brazos en largas extensiones negras.

Podía crear formas parecidas a tentáculos.

Podía deformar su cuerpo.

También podía mezclarse con superficies oscuras y ocultarse.

Pero había algo todavía más extraño.

La sustancia parecía tener vida propia.

Dariel comenzó a investigar el objeto que había encontrado.

Descubrió que no era terrestre.

Era parte de una tecnología desconocida que había llegado a la Tierra muchos años atrás.

La sustancia negra no era tinta.

Era un organismo.

Un organismo capaz de fusionarse con otros seres vivos y modificar sus cuerpos.

Dariel comprendió entonces que podía convertirse en un monstruo.

Pero decidió utilizar aquello de otra manera.

En lugar de esconderse para siempre, comenzó a utilizar sus nuevas capacidades para proteger a las personas.

No quería que nadie descubriera quién era.

Por eso adoptó un nombre.

BEC.

Al principio la gente tenía miedo de él.

Su apariencia era aterradora.

Una figura negra con ojos brillantes y una sonrisa llena de dientes.

Pero con el tiempo comenzaron a comprender algo.

BEC no era el monstruo.

Era el hombre que controlaba al monstruo.

Sin embargo, Dariel todavía no sabe toda la verdad.

El organismo que vive dentro de él no apareció por accidente.

Y alguien, en algún lugar del universo, sabe exactamente dónde está.

Porque aquella sustancia no era un arma.

Era una semilla.

Y Dariel es solamente el primer humano que consiguió sobrevivir a ella.

La verdadera pregunta no es qué puede hacer BEC.

La verdadera pregunta es:

¿Qué ocurrirá cuando la cosa que creó aquella sustancia venga a buscarla?

NEXO

NEXO

El Hombre del Ojo de Fuego

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Nexo
Nombre real: Adrián Samuel Herrera
Edad: 24 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santo Domingo, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.81 metros
Ocupación: Ingeniero de sistemas
Personalidad: Serio, calculador, disciplinado y observador.
Poderes: Fuerza sobrehumana, velocidad, reflejos aumentados, visión energética, concentración extrema y capacidad para liberar descargas de energía naranja.
Habilidad especial: Sobrecarga Naranja.
Debilidad: El uso excesivo de su energía provoca agotamiento físico y puede afectar temporalmente su visión.
Fuente de sus poderes: Una anomalía energética desconocida.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Adrián Samuel Herrera siempre fue diferente a los demás.

Desde niño tenía una capacidad extraordinaria para concentrarse. Podía observar algo durante unos segundos y recordar cada detalle.

No era un superpoder.

Al menos eso pensaba.

Nació en Santo Domingo y creció interesado en la tecnología. Con el tiempo estudió ingeniería de sistemas y comenzó a trabajar desarrollando sistemas informáticos.

Su vida era completamente normal hasta una noche en la que recibió una llamada de emergencia.

Una empresa había detectado una extraña señal proveniente de uno de sus servidores.

Adrián fue enviado para investigar.

Cuando llegó, descubrió que todos los equipos estaban funcionando al mismo

tiempo sin estar conectados correctamente.

Las pantallas mostraban el mismo símbolo.

Un círculo atravesado por una línea.

Adrián intentó apagar el sistema.

No pudo.

Entonces las luces del edificio se apagaron.

Una esfera de energía naranja apareció frente a él.

Adrián retrocedió.

La esfera avanzó.

Cuando tocó su pecho, una enorme descarga atravesó su cuerpo.

Cayó al suelo inconsciente.

Cuando despertó, estaba en el hospital.

Los médicos no entendían qué había ocurrido.

No tenía quemaduras.

No tenía fracturas.

Pero sus ojos habían cambiado.

Sus pupilas emitían un brillo naranja.

Durante los días siguientes comenzaron a aparecer nuevas habilidades.

Adrián podía percibir fuentes de energía.

Podía reaccionar mucho más rápido que una persona normal.

Podía moverse a velocidades sorprendentes.

Y cuando concentraba toda su fuerza, podía liberar energía naranja desde sus manos.

Al principio tuvo miedo.

No sabía si estaba enfermo o si aquella energía podía matarlo.

Comenzó a experimentar en secreto.

Descubrió que podía controlar la energía siempre que mantuviera la concentración.

Pero cuando se enfadaba o perdía el control, la energía aumentaba violentamente.

Una noche, mientras caminaba por una calle de Santo Domingo, vio un accidente.

Un vehículo había quedado atrapado debajo de una estructura metálica.

Había personas dentro.

Adrián no pensó.

Corrió hacia el vehículo.

Intentó levantar la estructura.

No pudo.

Entonces recordó la energía que llevaba dentro.

Concentró toda su fuerza.

Sus ojos comenzaron a brillar.

Su cuerpo quedó rodeado de energía naranja.

Y levantó la estructura.

Consiguió sacar a las personas.

Aquella noche comprendió que sus poderes no tenían por qué convertirse en una maldición.

Podía utilizarlos para ayudar.

Pero necesitaba un nombre.

Eligió uno que representaba exactamente lo que sentía.

Nexo.

Porque aquella energía había conectado su cuerpo con algo que todavía no comprendía.

Desde entonces comenzó a actuar en secreto.

Sin embargo, Nexo pronto descubriría que aquella señal informática no había sido un accidente.

La esfera que le dio sus poderes era una pequeña parte de una tecnología mucho mayor.

Y la misma señal que lo transformó también fue detectada por otras personas.

Entre ellas había alguien que estaba buscando exactamente a individuos como Adrián.

Personas capaces de convertirse en nexos entre la energía extraterrestre y el cuerpo humano.

Adrián todavía no sabe qué significa realmente ser Nexo.

Pero una cosa está clara:

su transformación fue solamente el comienzo.

RÁFAGA ROJA

RÁFAGA ROJA

El Guerrero del Relámpago

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Ráfaga Roja
Nombre real: Malik Anderson
Edad: 29 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santo Domingo
Ciudad donde vive: San Pedro de Macorís
Altura: 1.90 metros
Ocupación: Exmilitar y especialista en seguridad
Personalidad: Disciplinado, directo, protector y de carácter fuerte.
Poderes: Fuerza sobrehumana, resistencia, velocidad de combate, reflejos aumentados, generación de electricidad roja y capacidad para canalizar energía eléctrica a través de su hacha.
Arma: Hacha de combate de mango largo.
Habilidad especial: Relámpago Rojo.
Debilidad: Necesita controlar cuidadosamente la electricidad que genera. Si acumula demasiada energía, puede sufrir una sobrecarga muscular y perder temporalmente el control de sus poderes.
Fuente de sus poderes: Un fenómeno eléctrico desconocido ocurrido durante una misión.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Malik Anderson nació en Santo Domingo y desde joven aprendió que la disciplina podía marcar la diferencia entre sobrevivir y perderlo todo.

Su padre había trabajado durante años en seguridad y desde pequeño le enseñó a mantener la calma incluso en situaciones peligrosas.

Malik terminó siguiendo ese camino.

Entró en las fuerzas de seguridad y recibió entrenamiento especializado en combate, supervivencia y manejo de armas.

Su arma favorita siempre fue el hacha.

No porque fuera la más poderosa, sino porque exigía fuerza, precisión y control.

Durante una misión de seguridad en una zona montañosa de República Dominicana, Malik y su equipo encontraron algo extraño.

Había ocurrido una tormenta eléctrica, pero los rayos no habían caído de forma normal.

Todos habían golpeado exactamente el mismo lugar.

Cuando llegaron, encontraron un enorme fragmento metálico enterrado en la tierra.

No parecía pertenecer a ningún vehículo conocido.

Malik se acercó para examinarlo.

El fragmento comenzó a emitir electricidad.

Sus compañeros intentaron detenerlo.

Era demasiado tarde.

Un relámpago rojo salió disparado del objeto y golpeó directamente a Malik.

Su cuerpo quedó completamente rodeado de electricidad.

Cayó al suelo.

Durante varios minutos nadie sabía si estaba vivo.

Entonces Malik abrió los ojos.

Sus ojos brillaban de color rojo.

La electricidad seguía recorriendo su cuerpo.

Los médicos descubrieron que su corazón funcionaba normalmente.

Pero algo había cambiado.

Malik podía producir electricidad.

Al principio apenas podía generar pequeñas descargas.

Después comenzó a descubrir que podía almacenar energía eléctrica dentro de su propio cuerpo.

Su fuerza también aumentó.

Sus reflejos se volvieron mucho más rápidos.

Y podía soportar impactos que anteriormente habrían dejado a una persona gravemente herida.

Pero todavía necesitaba aprender a controlar aquella energía.

Durante una prueba, perdió el control.

Una descarga salió de su cuerpo y destruyó parte del lugar donde entrenaba.

Malik comprendió que sus poderes podían convertirse en un peligro para los demás.

Decidió entrenar hasta dominarlos.

Durante meses aprendió a canalizar la electricidad hacia sus brazos y piernas.

Finalmente descubrió algo todavía más extraño.

La electricidad reaccionaba con el metal del hacha que utilizaba durante su entrenamiento.

Cuando tomó el arma y concentró su energía, el hacha quedó cubierta de relámpagos rojos.

Malik había encontrado su arma definitiva.

Desde entonces comenzó a utilizar sus poderes para proteger a otras personas.

Adoptó el nombre de Ráfaga Roja.

Pero el fragmento que le dio sus poderes todavía estaba siendo estudiado.

Los investigadores descubrieron que no era un meteorito.

Era tecnología.

Y pertenecía a la misma clase de materiales extraterrestres relacionados con otros fenómenos que estaban comenzando a aparecer alrededor del planeta.

Malik todavía no conocía toda la verdad.

Pero pronto descubriría que la energía que llevaba dentro no había llegado a la Tierra por accidente.

Alguien la había enviado.

Y alguien estaba esperando encontrar a todos los humanos que habían sido afectados por ella.

Entre ellos estaba Malik Anderson.

El hombre que ahora caminaba con un hacha cubierta de relámpagos rojos.

Ráfaga Roja había nacido.

ABISMO

ABISMO

ABISMO

El Huésped de la Sombra

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Abismo
Nombre real: Gabriel Adrián Santana
Edad: 22 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: La Romana, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.76 metros
Ocupación: Estudiante universitario y trabajador independiente
Personalidad: Impulsivo, sarcástico, inteligente y desconfiado. A pesar de su carácter, tiene un fuerte instinto para proteger a los demás.
Poderes: Fuerza sobrehumana, reflejos aumentados, agilidad, regeneración, transformación parcial y capacidad para manifestar una criatura oscura desde su cuerpo.
Habilidad especial: Forma Abisal.
Debilidad: Cuanto más tiempo mantiene la transformación, más difícil resulta controlar a la criatura que vive dentro de él.
Fuente de sus poderes: Una entidad biológica desconocida que se fusionó con su cuerpo.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Gabriel Adrián Santana tenía 22 años y llevaba una vida bastante normal en La Romana.

Estudiaba durante el día y trabajaba cuando tenía tiempo libre.

Nunca había pensado en convertirse en un héroe.

De hecho, durante gran parte de su vida había intentado mantenerse alejado de los problemas.

Todo cambió durante una noche.

Gabriel regresaba a su casa cuando vio un vehículo abandonado cerca de una zona industrial.

El lugar estaba completamente vacío.

La curiosidad pudo más que el miedo.

Se acercó.

Dentro del vehículo encontró una pequeña cápsula metálica.

La cápsula estaba cubierta de una sustancia negra.

Cuando Gabriel intentó abrirla, escuchó un sonido procedente del interior.

Algo estaba vivo.

La cápsula se abrió.

Una criatura pequeña y oscura salió disparada y se lanzó directamente contra él.

Gabriel cayó al suelo.

Intentó quitársela de encima.

Pero la criatura comenzó a introducirse en su cuerpo.

Sintió un dolor intenso.

Después perdió el conocimiento.

Cuando despertó, estaba solo.

No tenía heridas visibles.

Pensó que todo había sido una pesadilla.

Durante los siguientes días comenzó a notar cambios.

Sus reflejos eran mucho más rápidos.

Podía correr más rápido.

Podía saltar más alto.

Las heridas pequeñas desaparecían rápidamente.

Pero lo peor comenzó algunas noches después.

Gabriel estaba frente a un espejo cuando una sombra comenzó a salir de su espalda.

Primero apareció una forma parecida a una serpiente.

Después surgió una cabeza.

La criatura abrió la boca.

Tenía dientes afilados.

Sus ojos brillaban con un intenso color violeta.

Gabriel cayó al suelo.

La criatura no era una ilusión.

Formaba parte de él.

Gabriel descubrió que podía manifestarla parcialmente.

Podía utilizarla para atacar, defenderse y alcanzar lugares que sus brazos normales no podían alcanzar.

Pero también descubrió un problema.

La criatura tenía voluntad propia.

Cuando Gabriel sentía miedo o rabia, aquella presencia intentaba tomar el control.

Gabriel decidió aprender a dominarla.

Durante meses entrenó en secreto.

Aprendió a transformar únicamente partes de su cuerpo y a utilizar la criatura sin permitir que tomara completamente el control.

Finalmente decidió utilizar sus poderes para proteger a otras personas.

Adoptó el nombre de Abismo.

El nombre tenía un significado para él.

Porque cada vez que utilizaba sus poderes sentía que estaba mirando hacia algo oscuro dentro de sí mismo.

Sin embargo, Gabriel todavía no sabía qué era realmente aquella criatura.

Investigando descubrió que la cápsula encontrada aquella noche no pertenecía a ninguna organización humana.

Había llegado a la Tierra desde el espacio.

Y la criatura que llevaba dentro había sido diseñada para sobrevivir dentro de otros organismos.

Gabriel no era su dueño.

Era su huésped.

Y mientras Gabriel aprendía a controlar al ser que vivía dentro de él, aquella criatura también estaba aprendiendo.

Aprendía sus recuerdos.

Sus emociones.

Sus miedos.

Sus habilidades.

Y lentamente comenzaba a comprender al humano que la había recibido.

Gabriel pensaba que él estaba controlando a la criatura.

Pero todavía no había descubierto la verdad:

la criatura también estaba aprendiendo a controlarlo a él.

IGNIS

IGNIS

El Hombre de Fuego

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Ignis
Nombre real: Samuel Isaac Méndez
Edad: 27 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santiago de los Caballeros, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.80 metros
Ocupación: Técnico industrial
Personalidad: Valiente, energético, impulsivo y competitivo. Tiene un fuerte sentido de responsabilidad y no soporta ver a alguien indefenso en peligro.
Poderes: Transformación completa en fuego, generación de llamas, control de la intensidad de su combustión, resistencia extrema al calor y capacidad de desplazarse mediante impulsos de fuego.
Habilidad especial: Forma Ígnea.
Debilidad: Necesita controlar su temperatura. Si mantiene su forma ígnea durante demasiado tiempo, su energía disminuye y puede volver a su forma humana debilitado.
Fuente de sus poderes: Una reacción energética desconocida que alteró permanentemente su organismo.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Samuel Isaac Méndez siempre había sido una persona que trabajaba con las manos.

Nació en Santiago de los Caballeros y desde joven desarrolló interés por las máquinas, los motores y todo aquello que pudiera repararse.

Con el tiempo se convirtió en técnico industrial.

Su trabajo lo llevó a diferentes lugares del país, pero nunca imaginó que una de esas instalaciones cambiaría completamente su vida.

Una noche, Samuel estaba trabajando en una planta industrial cuando ocurrió una falla eléctrica.

Las máquinas comenzaron a apagarse.

Las luces parpadearon.

Entonces una alarma comenzó a sonar.

Samuel se dirigió hacia la zona donde se encontraba el generador principal.

Cuando llegó, descubrió algo extraño.

El generador estaba funcionando sin electricidad.

En su interior había aparecido una pequeña esfera de color rojo.

Samuel intentó desconectar el sistema.

La esfera reaccionó.

Una enorme explosión de energía salió del generador.

Samuel quedó atrapado en medio de las llamas.

Sus compañeros pensaron que había muerto.

Pero unos segundos después, las llamas comenzaron a moverse de una manera extraña.

Samuel apareció de pie dentro del incendio.

Su cuerpo estaba completamente cubierto de fuego.

No llevaba ningún traje.

No tenía armadura.

Su propio cuerpo se había convertido en una masa de llamas.

Samuel miró sus manos.

No podía ver su piel.

Solo fuego.

Intentó apagar las llamas.

No pudo.

Corrió hacia una zona abierta.

Cada movimiento dejaba un rastro ardiente detrás de él.

Durante las primeras semanas tuvo miedo de utilizar sus poderes.

Descubrió que podía encender partes de su cuerpo.

Después consiguió cubrirse completamente de fuego.

También aprendió a controlar la intensidad de las llamas.

Podía producir un fuego relativamente pequeño o transformarse en una enorme figura ardiente.

Pero la transformación tenía un precio.

Mientras más tiempo permanecía convertido, más energía consumía.

Samuel comenzó a entrenar.

Aprendió a transformarse rápidamente y regresar a su forma humana antes de quedar completamente agotado.

También descubrió que podía utilizar pequeñas explosiones de fuego para impulsarse y desplazarse rápidamente.

Finalmente decidió utilizar sus poderes para proteger a las personas.

Adoptó el nombre de Ignis.

Pero la esfera que había encontrado en el generador seguía siendo un misterio.

Los investigadores descubrieron que el objeto no pertenecía a ninguna tecnología humana conocida.

Era otra pieza de tecnología extraterrestre.

Samuel comenzó entonces a sospechar que su transformación no había sido un accidente.

Alguien había dejado aquella energía en la Tierra.

Y posiblemente existían otras fuentes similares.

Mientras Ignis aprendía a controlar su fuego, otras personas comenzaban a manifestar habilidades extraordinarias.

Sin saberlo, Samuel formaba parte de una generación de humanos que estaba siendo transformada por fuerzas que llevaban mucho tiempo ocultas.

Y algún día tendría que descubrir quién había puesto esas energías en el planeta.

Porque el fuego que ahora vivía dentro de él no había llegado para destruirlo.

Había llegado para convertirlo en algo nuevo.

Ignis había nacido.

CUERVO

CUERVO

CUERVO

El Arquero de la Noche

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Cuervo
Nombre real: Mateo Rafael Castillo
Edad: 30 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Puerto Plata, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.84 metros
Ocupación: Investigador privado
Personalidad: Silencioso, calculador, paciente y extremadamente observador. Prefiere analizar una situación antes de actuar.
Poderes: Reflejos sobrehumanos, visión nocturna, percepción aumentada, agilidad extraordinaria, precisión extrema y capacidad para crear flechas de energía azul.
Arma: Arco largo.
Habilidad especial: Flecha Umbral.
Debilidad: Sus poderes dependen de su concentración. Si pierde la calma o sufre una alteración sensorial intensa, su precisión disminuye considerablemente.
Fuente de sus poderes: Un fragmento energético encontrado durante una investigación.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Mateo Rafael Castillo nació en Puerto Plata.

Desde joven tenía una capacidad extraordinaria para observar.

Mientras otras personas miraban una escena y veían solamente lo evidente, Mateo encontraba pequeños detalles que los demás ignoraban.

Una huella.

Una marca.

Una ventana abierta.

Un movimiento extraño.

Aquella habilidad terminó convirtiéndose en su profesión.

Con treinta años, Mateo trabajaba como investigador privado y se había ganado una reputación por resolver casos que otros consideraban imposibles.

Una noche recibió un encargo diferente.

Una persona había desaparecido después de investigar una instalación abandonada.

Mateo aceptó encontrarla.

La investigación lo llevó hasta un edificio abandonado en las afueras de Santo Domingo.

El lugar estaba completamente oscuro.

Mateo entró utilizando únicamente una pequeña linterna.

Después de recorrer varios pasillos encontró una habitación cerrada.

La puerta no tenía cerradura.

Solamente un símbolo extraño.

Mateo tocó la pared.

La puerta se abrió.

Dentro encontró un objeto metálico suspendido en el aire.

Era pequeño, pero emitía una luz azul.

Cuando Mateo se acercó, el objeto reaccionó.

Una corriente de energía atravesó su cuerpo.

Mateo cayó al suelo.

Durante varios minutos permaneció inconsciente.

Cuando despertó, el objeto había desaparecido.

Pensó que había terminado.

No era así.

Durante los días siguientes comenzó a experimentar cambios.

Su visión nocturna se volvió extraordinaria.

Podía distinguir objetos en completa oscuridad.

Sus reflejos aumentaron.

Su oído se volvió mucho más sensible.

Y su precisión alcanzó un nivel que nunca había experimentado.

Mateo decidió probar sus nuevas capacidades utilizando un arco.

Descubrió que podía acertar objetivos pequeños desde distancias enormes.

Pero ocurrió algo todavía más extraño.

Cuando concentraba su energía en una flecha, esta comenzaba a emitir una luz azul.

Mateo disparó.

La flecha atravesó varios objetos antes de desaparecer.

Comprendió que no estaba utilizando un arma común.

Había aprendido a convertir su propia energía en proyectiles.

Construyó un traje oscuro para ocultar su identidad y comenzó a trabajar durante la noche.

Necesitaba un nombre.

Eligió Cuervo.

No porque quisiera parecer aterrador, sino porque el cuervo era un animal que observaba desde las sombras antes de actuar.

Cuervo comenzó a investigar otros casos relacionados con fenómenos extraños.

Pronto descubrió algo inquietante.

El objeto que le había dado sus poderes no era único.

Existían otros.

Diferentes objetos habían aparecido en distintos lugares del mundo.

Algunas personas habían muerto al entrar en contacto con ellos.

Otras habían desaparecido.

Y algunas habían sobrevivido.

Mateo comprendió que no era el único.

Había más personas como él.

Más seres humanos estaban desarrollando habilidades extraordinarias.

Pero mientras investigaba aquellos objetos, encontró una información todavía más preocupante.

Todos parecían formar parte de un mismo sistema.

Un sistema creado por una civilización desconocida.

Y alguien estaba activándolo nuevamente.

Cuervo todavía no sabe quién lo está haciendo.

Pero sabe que, cuando termine de activarse, el mundo entero podría descubrir que los superhéroes no aparecieron por casualidad.

Alguien los estaba despertando.

TENTRA

TENTRA

TENTRA

El Portador de Energía

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Tentra
Nombre real: Leonardo David Rosario
Edad: 21 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santo Domingo Este, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.75 metros
Ocupación: Estudiante universitario y repartidor
Personalidad: Curioso, tranquilo, ingenioso y bastante reservado.
Poderes: Manipulación de energía azul, creación de tentáculos energéticos, extensión de sus extremidades, aumento de fuerza, movilidad acrobática y capacidad para utilizar sus proyecciones como armas o escudos.
Habilidad especial: Forma Tentacular.
Debilidad: Las proyecciones consumen energía rápidamente. Si las mantiene demasiado tiempo, su cuerpo comienza a debilitarse.
Fuente de sus poderes: Una anomalía energética desconocida que se fusionó con su organismo.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Leonardo David Rosario siempre había sido una persona común.

Tenía 21 años, estudiaba en Santo Domingo y trabajaba como repartidor para ayudar con sus gastos.

No tenía grandes planes para convertirse en alguien famoso.

Solo quería terminar sus estudios y conseguir un trabajo estable.

Una noche, mientras realizaba una entrega, recibió una llamada de un número desconocido.

La persona al otro lado de la línea solamente dijo:

—No entregues el paquete.

Leonardo miró la dirección.

No conocía el lugar.

Pensó que se trataba de una broma.

Continuó.

Cuando llegó al destino encontró un edificio abandonado.

La puerta estaba abierta.

Leonardo entró.

El paquete comenzó a vibrar.

Lo dejó sobre una mesa.

Entonces se abrió solo.

Dentro había un pequeño dispositivo metálico cubierto de símbolos desconocidos.

Leonardo lo tocó.

El dispositivo se activó.

Una enorme descarga de energía azul atravesó su cuerpo.

Leonardo cayó al suelo.

Cuando despertó, el edificio estaba destruido.

El dispositivo había desaparecido.

Leonardo pensó que había tenido suerte de sobrevivir.

Pero durante los siguientes días comenzó a notar cambios.

Primero sintió una extraña presión en la espalda.

Después aparecieron pequeñas formas de energía azul alrededor de sus brazos.

Intentó tocarlas.

No podía.

Parecían formar parte de su cuerpo, pero estaban hechas completamente de energía.

Con el tiempo descubrió que podía controlar aquellas formas.

Podía hacerlas crecer.

Moverlas.

Contraerlas.

Utilizarlas para sujetar objetos.

También podía crear varias al mismo tiempo.

Parecían enormes tentáculos de energía azul que surgían de su espalda y se extendían alrededor de su cuerpo.

Leonardo tuvo miedo de lo que se había convertido.

Durante semanas intentó ocultarlo.

Pero un día presenció un accidente.

Un autobús perdió el control y estuvo a punto de caer desde un puente.

Leonardo actuó sin pensar.

Las proyecciones azules salieron de su cuerpo.

Se extendieron hasta el autobús.

Se sujetaron a la estructura.

Leonardo gritó mientras utilizaba toda su fuerza.

Consiguió detenerlo.

Salvó a todas las personas que estaban dentro.

Ese día comprendió que sus poderes podían servir para algo más que esconderse.

Comenzó a entrenar.

Aprendió a utilizar sus proyecciones como brazos adicionales.

Después descubrió que podía concentrarlas para formar escudos.

También podía utilizarlas para impulsarse y desplazarse rápidamente.

Finalmente adoptó el nombre de Tentra.

Pero el origen de sus poderes continuaba siendo un misterio.

Leonardo investigó el dispositivo que había encontrado.

Descubrió que formaba parte de una tecnología extraterrestre.

Lo más preocupante era que aquella tecnología parecía estar diseñada para conectarse directamente con organismos vivos.

Leonardo no había recibido simplemente un poder.

Había sido conectado a una tecnología desconocida.

Y ahora aquella tecnología estaba enviando señales.

Señales que alguien podía detectar.

Mientras Tentra comenzaba su carrera como superhéroe, una presencia desconocida observaba aquellas señales desde algún lugar del planeta.

Leonardo todavía no lo sabía.

Pero alguien estaba siguiendo su rastro.

Y tarde o temprano tendría que descubrir por qué aquella tecnología lo había elegido a él.

Tentra apenas estaba comenzando a descubrir lo que realmente llevaba dentro.

FINFERNO

INFERNO

INFERNO

El Guardián de la Bestia

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Inferno
Nombre real: Damián Alejandro Vargas
Edad: 31 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santiago de los Caballeros, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.86 metros
Ocupación: Entrenador de combate y especialista en seguridad
Personalidad: Serio, reservado, disciplinado y protector. Habla poco, pero actúa rápidamente cuando alguien está en peligro.
Poderes: Fuerza sobrehumana, resistencia extrema, reflejos aumentados, conexión con una criatura de energía, aumento temporal de fuerza y capacidad para canalizar energía térmica.
Compañero: Una criatura gigantesca conocida como RAZOR.
Habilidad especial: Fusión Infernal.
Debilidad: La conexión con Razor consume energía física y mental. Si Damián pierde el control emocional, la criatura puede reaccionar violentamente.
Fuente de sus poderes: Fusión entre Damián y una criatura energética extraterrestre.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Damián Alejandro Vargas nunca tuvo una vida sencilla.

Nació en Santiago de los Caballeros y desde joven tuvo que aprender a defenderse.

Su padre había trabajado durante años en seguridad y le enseñó disciplina, resistencia y control.

Damián convirtió esas enseñanzas en una profesión.

Se entrenó en diferentes estilos de combate y terminó trabajando como entrenador y especialista en seguridad.

Era fuerte, pero no tenía poderes.

Eso cambió durante una operación en una zona montañosa.

Damián y un pequeño equipo habían sido contratados para investigar unas desapariciones.

Los habitantes de la zona hablaban de una criatura enorme que aparecía durante la noche.

La mayoría pensaba que era una leyenda.

Damián descubrió que no lo era.

Durante la investigación encontró una enorme caverna.

Dentro había marcas desconocidas en las paredes.

En el centro de la caverna encontró una estructura metálica enterrada en la roca.

Cuando se acercó, la estructura comenzó a abrirse.

Algo salió de ella.

Era una criatura gigantesca.

Tenía el cuerpo cubierto de una sustancia oscura atravesada por líneas de fuego rojo y naranja.

Su cabeza tenía grandes cuernos.

Sus mandíbulas estaban llenas de dientes.

Damián intentó escapar.

La criatura se lanzó contra él.

Pero en lugar de matarlo, se detuvo.

Lo observó.

Damián sintió algo dentro de su mente.

Una presencia.

Una conciencia.

La criatura no quería destruirlo.

Quería unirse a él.

Damián extendió la mano.

La criatura lo tocó.

Una enorme descarga de energía atravesó su cuerpo.

Damián cayó inconsciente.

Cuando despertó, podía sentir a la criatura dentro de su mente.

La llamó Razor.

Durante los primeros días la conexión fue peligrosa.

Razor reaccionaba ante el miedo y la ira de Damián.

Cuando Damián se enfadaba, la criatura aparecía parcialmente.

Sus brazos comenzaban a cubrirse de energía.

Sus músculos aumentaban.

Sus ojos cambiaban.

Y podía sentir una fuerza enorme recorriendo su cuerpo.

Damián tuvo que aprender a controlar aquella conexión.

Descubrió que podía utilizar parte de la fuerza de Razor sin permitir que la criatura tomara completamente el control.

Con entrenamiento consiguió hacerlo.

Podía invocar a Razor durante una batalla.

También podía combinar temporalmente su cuerpo con la criatura.

Cuando lo hacía, su fuerza y resistencia aumentaban enormemente.

Fue entonces cuando decidió convertirse en un superhéroe.

Adoptó el nombre de Inferno.

Sin embargo, Damián descubrió algo que cambiaría su manera de entender lo ocurrido.

Razor no era un monstruo originario de la Tierra.

Era una criatura extraterrestre.

Había llegado al planeta dentro de aquella estructura hacía muchos años.

Y no había llegado sola.

Había otras criaturas como ella.

Algunas estaban dormidas.

Otras habían desaparecido.

Y algunas podían estar buscando nuevos huéspedes.

Damián comprendió que Razor no lo había elegido al azar.

La criatura necesitaba un humano compatible.

Y él había sido compatible.

Ahora ambos estaban conectados.

Damián debía aprender a vivir con una criatura que podía convertirse en su mayor aliado o en su peor enemigo.

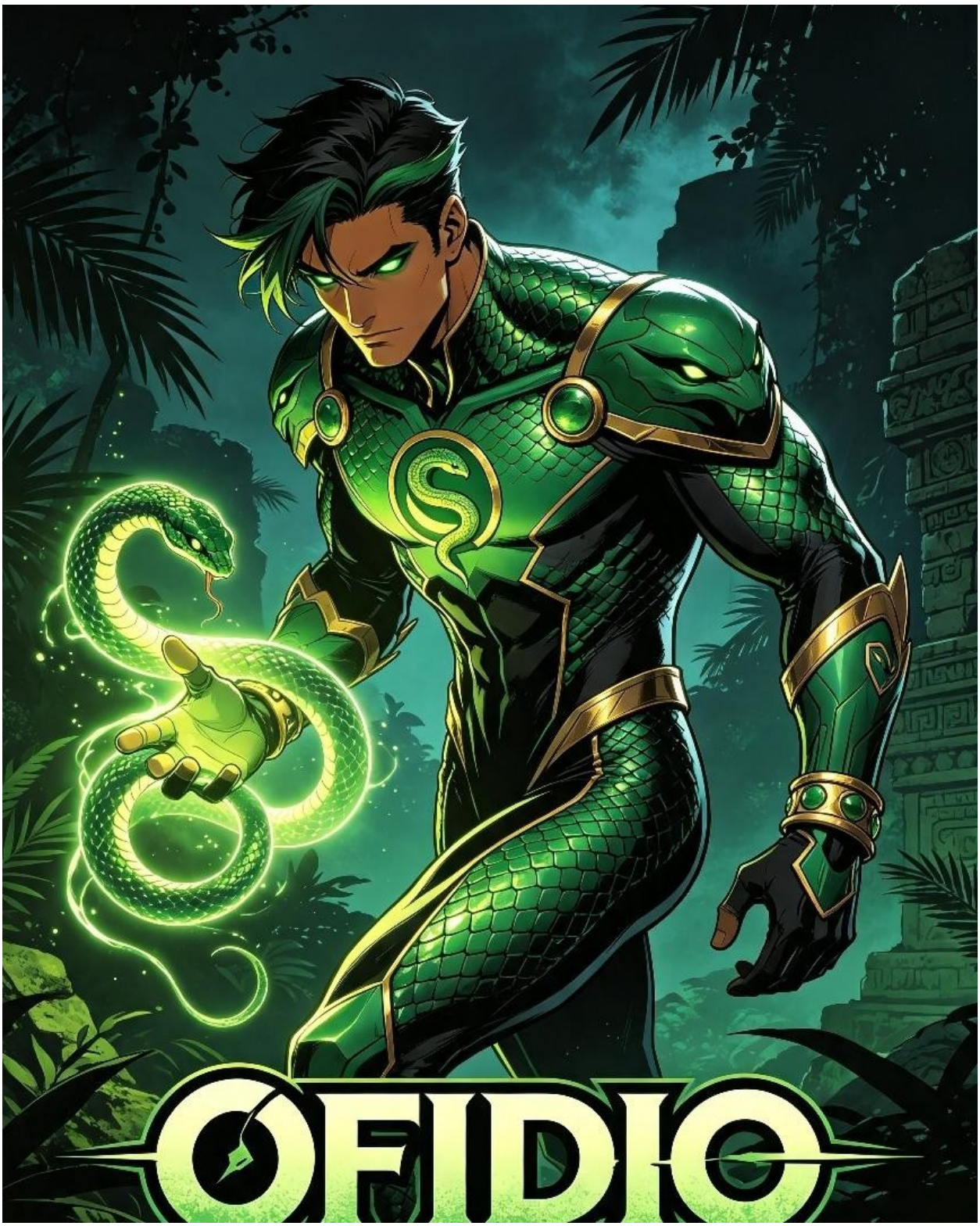
Porque mientras él luchaba para proteger a los demás, Razor seguía teniendo un instinto mucho más antiguo.

Cazar.

Y algún día Damián tendría que decidir quién controlaba realmente aquella unión.

El hombre o la bestia.

OFIDIO



OFIDIO

El Heredero de la Serpiente

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Ofidio
Nombre real: Andrés Gabriel Valdez
Edad: 25 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: La Vega, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.79 metros
Ocupación: Mecánico de motocicletas
Personalidad: Independiente, rebelde, desconfiado y decidido. Tiene un carácter difícil, pero posee un fuerte sentido de protección hacia las personas que considera su familia.
Poderes: Fuerza sobrehumana, velocidad, agilidad, reflejos aumentados, regeneración, transformación parcial y capacidad para manifestar criaturas serpenteantes desde su cuerpo.
Habilidad especial: Forma Hidra.
Debilidad: Mientras más criaturas manifiesta, mayor es el esfuerzo físico y mental que debe soportar. Si pierde la concentración, las criaturas pueden reaccionar por instinto.
Fuente de sus poderes: Una mutación provocada por una entidad biológica desconocida.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Andrés Gabriel Valdez nació en La Vega y pasó gran parte de su juventud trabajando con motores.

Le gustaban las motocicletas porque, según él, una máquina siempre tenía una explicación.

Si algo fallaba, podía desmontarlo.

Encontrar el problema.

Repararlo.

Las personas eran mucho más complicadas.

Andrés nunca fue especialmente sociable.

Prefería trabajar solo y mantenerse alejado de los problemas.

Hasta que una noche encontró una motocicleta abandonada en un taller donde trabajaba.

La motocicleta no pertenecía a ningún cliente.

Tampoco tenía matrícula.

Andrés decidió desmontarla para descubrir de dónde había salido.

Cuando retiró una de las piezas del motor encontró algo extraño.

Había una pequeña cápsula negra escondida dentro.

La cápsula comenzó a moverse.

Andrés intentó abrirla.

Cometió un error.

La cápsula se rompió.

Una sustancia oscura salió de su interior y entró directamente en una herida que Andrés tenía en la mano.

El dolor fue inmediato.

Andrés cayó al suelo.

Su cuerpo comenzó a convulsionar.

Durante horas permaneció inconsciente.

Cuando despertó, la cápsula había desaparecido.

Al principio creyó que no había ocurrido nada.

Después comenzaron los cambios.

Sus sentidos se volvieron mucho más sensibles.

Podía escuchar sonidos a grandes distancias.

Podía detectar movimientos detrás de él.

Sus reflejos aumentaron.

Pero el cambio más extraño apareció semanas después.

Mientras estaba trabajando, sintió un fuerte dolor en la espalda.

Algo comenzó a moverse debajo de su piel.

Andrés cayó al suelo.

De su cuerpo salió una criatura negra con forma de serpiente.

Tenía ojos rojos.

Después apareció otra.

Y otra.

Andrés descubrió que podía manifestar varias criaturas al mismo tiempo.

Al principio no podía controlarlas.

Se movían siguiendo sus instintos.

Andrés tuvo que aprender a dominarlas.

Con el tiempo descubrió que podía utilizar las criaturas como extensiones de su propio cuerpo.

Podían atacar.

Defenderlo.

Sujetar objetos.

Moverse independientemente.

También podía fusionarlas parcialmente con su cuerpo.

Cuando lo hacía, su fuerza y velocidad aumentaban.

Andrés decidió utilizar sus poderes para proteger a otras personas.

Adoptó el nombre de Ofidio.

Pero mientras investigaba el origen de la cápsula descubrió algo preocupante.

La sustancia que había entrado en su cuerpo no era un simple organismo.

Era parte de una especie biológica desconocida.

Una especie capaz de dividirse en múltiples organismos y controlar diferentes cuerpos simultáneamente.

Andrés comprendió que las criaturas que salían de su cuerpo no eran simples

extensiones.

Eran seres vivos.

Y estaban creciendo.

Cada día eran más inteligentes.

Cada día comprendían mejor sus órdenes.

Pero también desarrollaban sus propios instintos.

Andrés todavía cree que tiene el control.

Sin embargo, existe una pregunta que todavía no puede responder:

¿Qué ocurrirá cuando las criaturas de su cuerpo dejen de considerarse parte de él y comiencen a considerarse individuos?

AUREON

AUREON

AUREON

El Guardián Dorado

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Aureon
Nombre real: Rafael Emmanuel De la Cruz
Edad: 27 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santo Domingo, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.83 metros
Ocupación: Historiador y arqueólogo
Personalidad: Inteligente, sereno, honorable y muy disciplinado. Tiende a pensar antes de actuar y evita utilizar la violencia cuando existe otra alternativa.
Poderes: Fuerza sobrehumana, resistencia, velocidad aumentada, reflejos superiores, generación de energía dorada y capacidad para crear estructuras defensivas de energía.
Habilidad especial: Armadura Aurea.
Debilidad: La energía dorada depende de su concentración. Si su mente está alterada, su capacidad para controlar la energía disminuye considerablemente.
Fuente de sus poderes: Un antiguo artefacto extraterrestre encontrado durante una excavación arqueológica.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Rafael Emmanuel De la Cruz siempre estuvo fascinado por las cosas que habían existido antes que él.

Desde pequeño quería saber cómo habían vivido las personas de otras épocas, qué civilizaciones habían existido y qué secretos habían desaparecido con el tiempo.

Esa curiosidad terminó convirtiéndose en su profesión.

Rafael estudió historia y arqueología y comenzó a participar en diferentes investigaciones.

Una de ellas lo llevó hasta una excavación en República Dominicana.

El equipo había descubierto una estructura enterrada bajo tierra.

Al principio pensaron que se trataba de una construcción antigua.

Pero cuanto más excavaban, más extraño se volvía el descubrimiento.

La estructura no parecía humana.

Las paredes estaban hechas de un material que no correspondía con ninguna civilización conocida.

En el centro había una cámara sellada.

Rafael fue el encargado de abrirla.

Dentro encontró una pequeña pieza dorada.

Parecía un fragmento de metal.

Cuando la sostuvo, comenzó a emitir luz.

Rafael intentó soltarla.

La pieza se había adherido a su mano.

Una corriente de energía recorrió todo su cuerpo.

La excavación quedó completamente iluminada.

Después, todo quedó en silencio.

Rafael cayó inconsciente.

Cuando despertó, el artefacto había desaparecido.

Pensó que había perdido la oportunidad de descubrir su secreto.

Pero el verdadero cambio apenas comenzaba.

Durante los días siguientes descubrió que su cuerpo había aumentado considerablemente su resistencia.

Podía levantar objetos que antes eran demasiado pesados.

Sus reflejos eran mucho más rápidos.

Y cuando concentraba su energía, podía producir una luz dorada alrededor de su cuerpo.

Con el tiempo aprendió a controlar aquella energía.

Podía formar una protección alrededor de su cuerpo.

También podía crear estructuras sólidas de energía para bloquear ataques.

Cuando utilizaba todo su poder, una armadura dorada cubría su cuerpo.

Rafael comenzó a llamar a esta transformación Armadura Aurea.

Pero no entendía de dónde provenía.

Regresó a la excavación.

Allí encontró una inscripción que había quedado oculta.

La inscripción no pertenecía a ninguna civilización terrestre conocida.

Hablaba de una fuente de energía enviada a diferentes mundos.

El artefacto que Rafael había encontrado era una de esas fuentes.

Había sido enterrado en la Tierra miles de años atrás.

Rafael comprendió entonces que la historia del planeta era mucho más extraña de lo que los seres humanos habían imaginado.

Decidió utilizar sus poderes para proteger a las personas.

Adoptó el nombre de Aureon.

Pero su investigación también reveló algo preocupante.

El artefacto había comenzado a emitir una señal después de fusionarse con él.

Esa señal viajaba hacia el espacio.

Y alguien podía recibirla.

Rafael comprendió que quizá el verdadero propósito del artefacto no era permanecer enterrado.

Tal vez había estado esperando a que alguien lo encontrara.

Y ahora que Aureon había despertado su poder, también había despertado algo más.

Algo que llevaba miles de años esperando una señal.

Y la señal acababa de ser enviada.

VECTOR

VECTOR

VECTOR

El Corredor de Energía

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Vector
Nombre real: Daniel Esteban Morales
Edad: 23 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santiago de los Caballeros, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.77 metros
Ocupación: Mensajero y atleta aficionado
Personalidad: Alegre, competitivo, inquieto y decidido. Siempre quiere superar sus propios límites.
Poderes: Velocidad sobrehumana, aceleración instantánea, reflejos aumentados, agilidad extrema y capacidad para generar estelas de energía de diferentes colores mientras se desplaza.
Habilidad especial: Impulso Vectorial.
Debilidad: Su cuerpo necesita tiempo para recuperarse después de alcanzar velocidades máximas. Un uso excesivo puede provocar agotamiento muscular y pérdida temporal de coordinación.
Fuente de sus poderes: Una anomalía energética que alteró su sistema nervioso y muscular.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Daniel Esteban Morales siempre estaba en movimiento.

Desde niño tenía una energía que parecía no agotarse nunca.

Corría por las calles.

Participaba en carreras.

Practicaba diferentes deportes.

Y siempre buscaba superar sus propios tiempos.

Con 23 años trabajaba como mensajero en Santo Domingo.

Su trabajo consistía en recorrer la ciudad llevando documentos y paquetes.

Daniel conocía las calles mejor que muchas personas que llevaban toda la vida viviendo allí.

Una tarde recibió un encargo urgente.

Tenía que entregar un paquete antes de que terminara el día.

Mientras se desplazaba por una avenida, vio una extraña luz cruzando el cielo.

La luz cayó varios kilómetros adelante.

Daniel decidió desviarse para investigar.

Encontró un pequeño objeto enterrado en el suelo.

Parecía una esfera metálica.

Cuando la tocó, la esfera comenzó a emitir diferentes colores de energía.

Azul.

Verde.

Amarillo.

Naranja.

Daniel intentó soltarla.

La esfera explotó.

Pero en lugar de destruirlo, la energía atravesó su cuerpo.

Daniel quedó inconsciente.

Cuando despertó, podía sentir cada latido de su corazón con una claridad extraordinaria.

Al principio pensó que simplemente estaba alterado.

Después comenzó a correr.

Descubrió que podía acelerar mucho más rápido que cualquier persona normal.

Sus reflejos también habían cambiado.

Podía reaccionar antes de que los demás comprendieran lo que estaba ocurriendo.

Pero lo más extraño apareció cuando alcanzó una velocidad determinada.

Una estela de energía apareció detrás de él.

Era azul.

Daniel volvió a intentarlo.

Esta vez la estela cambió de color.

Después apareció otra.

Y otra.

Descubrió que podía producir diferentes tipos de energía mientras se desplazaba.

Las estelas podían concentrarse alrededor de sus brazos y piernas y aumentar la fuerza de sus movimientos.

Daniel comenzó a entrenar.

Aprendió a controlar la aceleración.

También aprendió a detenerse sin destruir todo lo que encontraba a su paso.

Finalmente adoptó el nombre de Vector.

Pero sus poderes tenían un límite.

Cada vez que alcanzaba velocidades extremas, su cuerpo sufría un enorme desgaste.

Si abusaba de sus capacidades podía quedar completamente agotado.

Daniel tuvo que aprender que ser rápido no significaba poder correr sin consecuencias.

Mientras investigaba el objeto que lo había transformado, descubrió que la esfera no era terrestre.

Era un dispositivo diseñado para alterar temporalmente las propiedades físicas de un organismo.

Y lo más extraño era que la esfera había registrado sus movimientos antes de activarse.

Como si hubiera estado esperando específicamente a alguien capaz de soportar la transformación.

Daniel todavía no sabe quién creó aquella tecnología.

Pero sabe que existe una conexión entre su poder y otros fenómenos similares que están ocurriendo en diferentes partes del mundo.

Ahora Vector corre para descubrir la verdad.

Porque cuanto más investiga, más comprende que aquella esfera no fue encontrada por casualidad.

Fue enviada.

NÁCAR

NÁCAR

El Guardián de las Sombras

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Nácar
Nombre real: Adrián Joel Castillo
Edad: 32 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santo Domingo, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.95 metros
Ocupación: Investigador de fenómenos desconocidos
Personalidad: Serio, silencioso, inteligente y extremadamente paciente.
Poderes: Fuerza sobrehumana, resistencia, reflejos aumentados, regeneración, percepción extrasensorial y capacidad para crear y controlar múltiples tentáculos orgánicos que nacen de su espalda y cabeza.
Habilidad especial: Dominio Tentacular.
Debilidad: Cuantos más tentáculos utiliza simultáneamente, mayor es el desgaste físico y mental.
Fuente de sus poderes: Una mutación provocada por un organismo extraterrestre.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Adrián Joel Castillo siempre estuvo interesado en los fenómenos que nadie podía explicar.

Desapariciones.

Objetos desconocidos.

Señales provenientes del espacio.

Criaturas encontradas en lugares donde no deberían existir.

Por eso terminó trabajando como investigador de fenómenos desconocidos.

Durante una investigación en una instalación abandonada, Adrián encontró una cámara subterránea que no aparecía en ningún plano del edificio.

Dentro había una criatura inmóvil.

Su cuerpo era delgado y musculoso, cubierto por una especie de exoesqueleto oscuro.

De su espalda salían numerosos apéndices.

Adrián pensó que estaba muerta.

Se equivocó.

La criatura despertó.

Los tentáculos se movieron hacia él.

Adrián intentó escapar, pero uno de ellos atravesó su ropa y entró en contacto con su piel.

Una sustancia desconocida comenzó a recorrer su cuerpo.

Adrián cayó inconsciente.

Cuando despertó, la criatura había desaparecido.

Pensó que había sobrevivido.

Pero durante los días siguientes comenzó a sentir algo extraño detrás de su cabeza.

Primero apareció una pequeña protuberancia.

Después otra.

Hasta que finalmente varios tentáculos negros comenzaron a salir de su espalda.

Adrián descubrió que podía controlarlos.

Podía moverlos como si fueran brazos adicionales.

Podía utilizarlos para sujetar objetos, atacar, defenderse y desplazarse.

También descubrió que podía percibir movimientos a través de ellos.

Con el tiempo aprendió a utilizarlos sin perder el control.

Su cuerpo también se volvió mucho más resistente.

Sus heridas comenzaron a sanar rápidamente.

Adrián decidió utilizar sus nuevas capacidades para proteger a las personas que pudieran encontrarse con criaturas como aquella.

Adoptó el nombre de Nácar.

Sin embargo, continuó investigando el organismo que lo había transformado.

Descubrió que no era una criatura común.

Era una especie extraterrestre capaz de fusionarse con otros organismos y modificar sus cuerpos.

Y lo más inquietante era que la criatura que había encontrado no había llegado sola.

Había más.

Algunas estaban escondidas.

Otras estaban despertando.

Adrián comprendió que su transformación podía ser solamente una parte de algo mucho más grande.

Ahora utiliza sus poderes para combatir las amenazas que aparecen en la Tierra mientras intenta descubrir cuántas criaturas como aquella existen realmente.

Pero existe una pregunta que todavía no puede responder:

¿Nácar controla a los tentáculos o los tentáculos están aprendiendo a controlarlo a él?

PYRA

PYRA

La Guerrera del Fuego

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Pyra
Nombre real: Valeria Nicole Santana
Edad: 26 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santiago de los Caballeros, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.78 metros
Ocupación: Bombera y especialista en rescate
Personalidad: Valiente, disciplinada, decidida y protectora. No abandona a una persona en peligro aunque la situación parezca imposible.
Poderes: Manipulación del fuego, generación de llamas, resistencia extrema al calor, aumento de fuerza y capacidad para cubrir su cuerpo con fuego.
Habilidad especial: Armadura Ígnea.
Debilidad: El uso prolongado de sus poderes provoca agotamiento físico. Además, necesita controlar cuidadosamente la temperatura de las llamas para evitar dañar a personas inocentes.
Fuente de sus poderes: Una anomalía energética que alteró su organismo durante un incendio.
Estado: Superheroína.

HISTORIA DE ORIGEN

Valeria Nicole Santana creció admirando a las personas que entraban en lugares donde todos los demás intentaban escapar.

Desde pequeña quería convertirse en bombera.

Años después consiguió hacerlo realidad.

Valeria se convirtió en especialista en rescate y pasó gran parte de su vida ayudando a personas atrapadas en incendios, accidentes y desastres.

Nunca tuvo poderes.

Nunca pensó que los necesitaría.

Hasta una noche.

Un enorme incendio comenzó en un edificio industrial de Santo Domingo.

Valeria entró junto con su equipo para buscar a los trabajadores que todavía

estaban dentro.

Mientras avanzaban, una explosión destruyó parte del edificio.

Valeria quedó atrapada.

Las llamas comenzaron a rodearla.

El calor era insoportable.

Intentó encontrar una salida.

Entonces descubrió una extraña estructura metálica debajo del suelo.

Parecía una cápsula.

La estructura se abrió en medio del incendio.

Dentro había una pequeña fuente de energía.

Valeria apenas tuvo tiempo de reaccionar.

La energía salió de la cápsula y atravesó su cuerpo.

Todo quedó completamente blanco.

Valeria perdió el conocimiento.

Cuando despertó, estaba rodeada de bomberos.

El incendio había terminado.

Pero algo había cambiado.

Valeria no tenía quemaduras.

Su cuerpo había soportado temperaturas que deberían haber sido mortales.

Durante los días siguientes comenzaron a aparecer nuevos cambios.

Podía sentir el calor a grandes distancias.

Podía soportar temperaturas extremas.

Y cuando concentraba su energía, podía producir llamas desde sus propias manos.

Al principio apenas podía controlar pequeñas llamaradas.

Después aprendió a cubrir partes de su cuerpo.

Finalmente consiguió cubrirse completamente de fuego.

Su cuerpo parecía convertirse en una guerrera formada por llamas.

Valeria llamó a esa transformación Armadura Ígnea.

Continuó entrenando hasta controlar sus poderes.

Descubrió que podía aumentar o disminuir la intensidad de sus llamas y utilizarlas para impulsarse durante el combate.

Pero Valeria tenía una regla.

Nunca utilizaría sus poderes sin pensar en las personas que estuvieran cerca.

Decidió convertirse en superheroína.

Adoptó el nombre de Pyra.

Sin embargo, la cápsula encontrada durante el incendio seguía siendo un misterio.

Los investigadores determinaron que el objeto no era de origen humano.

Era tecnología extraterrestre.

Y había algo todavía más extraño.

La cápsula parecía haber reaccionado específicamente ante Valeria.

Como si hubiera estado esperando a alguien compatible con aquella energía.

Pyra comenzó entonces a investigar otros casos relacionados con personas que habían desarrollado poderes extraordinarios.

Descubrió que no estaba sola.

Había otros.

Personas transformadas por diferentes objetos, criaturas y fuentes de energía.

Y todos esos acontecimientos parecían estar conectados.

Valeria todavía no sabe quién está detrás de todo aquello.

Pero ya entendió algo:

el incendio que le dio sus poderes no fue un accidente.

LUMIA

LUMIA

La Mujer de Luz

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Lumia
Nombre real: Camila Rosa Martínez
Edad: 25 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santo Domingo, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.72 metros
Ocupación: Fotógrafa profesional
Personalidad: Segura, independiente, observadora y directa. Tiene un carácter fuerte y no permite que el miedo decida por ella.
Poderes: Manipulación de energía luminosa, generación de luz rosa y naranja, creación de destellos, aumento de resistencia y capacidad para concentrar energía en diferentes partes del cuerpo.
Habilidad especial: Resplandor Solar.
Debilidad: La utilización prolongada de grandes cantidades de energía puede provocar agotamiento y pérdida temporal de sus capacidades.
Fuente de sus poderes: Una anomalía de energía luminosa que entró en contacto con su organismo.
Estado: Superheroína.

HISTORIA DE ORIGEN

Camila Rosa Martínez siempre había tenido una obsesión con la luz.

Desde pequeña le gustaba observar cómo cambiaban los colores dependiendo de la hora del día.

Con el tiempo convirtió esa fascinación en una profesión.

Se convirtió en fotógrafa.

Pasaba gran parte de su tiempo buscando lugares donde pudiera capturar imágenes diferentes.

Una noche decidió fotografiar una extraña tormenta que se había formado sobre Santo Domingo.

Mientras preparaba su cámara, vio algo que no parecía un relámpago.

Una esfera de luz descendió lentamente desde el cielo.

Camila tomó su cámara y comenzó a fotografiarla.

La esfera se detuvo frente a ella.

Después explotó.

Una intensa energía rosa y naranja atravesó su cuerpo.

Camila cayó al suelo.

Cuando despertó, la esfera había desaparecido.

Pensó que todo había sido una ilusión.

Pero al día siguiente descubrió que las luces de su habitación reaccionaban cuando ella se acercaba.

Camila levantó una mano.

Una pequeña esfera luminosa apareció sobre sus dedos.

Era de color rosa.

Intentó concentrarse.

La esfera se volvió naranja.

Camila comenzó a experimentar con sus nuevas capacidades.

Descubrió que podía producir luz desde su cuerpo.

Podía concentrarla en sus manos.

Crear destellos capaces de iluminar grandes áreas.

También podía cubrir su cuerpo con una energía luminosa que aumentaba su resistencia.

Pero cuanto más energía utilizaba, más agotada quedaba.

Camila aprendió a controlar sus poderes poco a poco.

Durante un accidente ocurrido en una carretera, utilizó sus habilidades para iluminar una zona completamente oscura y ayudar a los equipos de rescate a encontrar a varias personas.

Ese fue el momento en que decidió utilizar sus poderes públicamente.

Adoptó el nombre de Lumia.

Sin embargo, mientras investigaba la esfera que había cambiado su vida, descubrió algo inesperado.

La esfera no era un fenómeno natural.

Era un fragmento de tecnología desconocida.

Y la energía que contenía parecía provenir de una fuente mucho más grande.

Camila comenzó a investigar otros casos de personas con poderes.

Encontró informes sobre individuos capaces de controlar fuego, energía, criaturas y otras habilidades extraordinarias.

Todos los casos habían comenzado aproximadamente durante el mismo período.

Lumia comprendió que algo estaba ocurriendo.

Algo que estaba cambiando a personas de todo el mundo.

Y entonces recibió una señal.

Una señal idéntica a la que había producido la esfera.

Camila miró hacia el cielo.

La señal no venía de la Tierra.

Venía del espacio.

Y alguien acababa de responder.

Talon

TALON

TALON

El Guerrero Anfibio

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Talon
Nombre real: Jonathan Elías Mateo
Edad: 28 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Samaná, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.88 metros
Ocupación: Biólogo marino
Personalidad: Tranquilo, reservado, curioso y protector. Tiene una conexión especial con el mar y evita la violencia innecesaria.
Poderes: Fuerza sobrehumana, velocidad bajo el agua, respiración acuática, resistencia extrema, reflejos aumentados, visión submarina y capacidad para adaptarse parcialmente a características anfibias.
Habilidad especial: Forma Anfibia.
Debilidad: Sus capacidades disminuyen cuando permanece demasiado tiempo completamente deshidratado.
Fuente de sus poderes: Alteración genética provocada por una especie desconocida encontrada en aguas profundas.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Jonathan Elías Mateo nació en Samaná y desde pequeño estuvo fascinado por el océano.

Mientras otros niños tenían miedo de entrar al agua, Jonathan quería descubrir qué existía debajo de ella.

Esa curiosidad lo llevó a estudiar biología marina.

Con 28 años trabajaba investigando especies marinas y participaba en expediciones científicas.

Durante una investigación en aguas profundas, su equipo detectó una señal extraña.

No parecía provenir de ningún animal conocido.

Jonathan decidió descender para investigar.

A medida que bajaba, la señal se hacía más fuerte.

Finalmente encontró una caverna submarina.

Dentro había criaturas que no aparecían en ningún registro científico.

Tenían cuerpos humanoides, piel azul verdosa y características similares a animales anfibios.

Jonathan intentó acercarse.

Una de las criaturas reaccionó.

Lo atacó.

Jonathan quedó atrapado debajo del agua.

Intentó regresar a la superficie, pero perdió el conocimiento.

Cuando despertó, estaba nuevamente en el barco.

Los médicos pensaron que había tenido suerte.

Pero Jonathan comenzó a notar cambios.

Podía permanecer bajo el agua durante períodos extremadamente largos.

Sus pulmones habían cambiado.

Su visión se había adaptado a la oscuridad submarina.

Su fuerza había aumentado.

Y podía nadar a velocidades increíbles.

Después comenzaron a aparecer cambios físicos más evidentes.

Su piel comenzó a desarrollar características similares a las criaturas que había encontrado.

Jonathan podía adoptar parcialmente una forma anfibia.

Con entrenamiento aprendió a controlar aquella transformación.

Podía aumentar su fuerza y resistencia y utilizar sus capacidades acuáticas sin perder completamente su apariencia humana.

Decidió utilizar sus poderes para proteger el océano y a las personas que trabajaban en él.

Adoptó el nombre de Talon.

Pero Jonathan todavía tenía preguntas.

Regresó al lugar donde había encontrado a las criaturas.

Descubrió que no eran animales terrestres adaptados al océano.

Eran una especie inteligente.

Y llevaban mucho tiempo viviendo escondidas bajo el mar.

También descubrió algo más.

Las criaturas habían estado observando a los humanos durante generaciones.

Y Jonathan no había sido atacado por accidente.

Había sido elegido.

La especie necesitaba un humano capaz de vivir entre ambos mundos.

Jonathan era el primero.

Pero probablemente no sería el último.

Mientras Talon comenzaba a descubrir una civilización desconocida bajo las aguas del Caribe, algo más profundo comenzaba a moverse.

Algo enorme.

Algo que incluso aquellas criaturas parecían temer.

Y Talon estaba a punto de descubrir por qué.

VÉRTICE

VÉRTICE

El Guerrero de las Dos Formas

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Vértice
Nombre real: Gabriel Esteban Ramírez
Edad: 29 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: San Pedro de Macorís, República Dominicana
Ciudad donde vive: San Pedro de Macorís
Altura: 1.87 metros
Ocupación: Entrenador deportivo
Personalidad: Determinado, competitivo, disciplinado y protector. Nunca abandona una pelea mientras todavía pueda levantarse.
Poderes: Fuerza sobrehumana, resistencia extrema, velocidad, reflejos aumentados, regeneración y transformación corporal.
Habilidad especial: Forma Vértice, en la que su cuerpo desarrolla una estructura física mucho más poderosa y múltiples apéndices alrededor de la cabeza.
Debilidad: La transformación consume grandes cantidades de energía y puede dejarlo exhausto después de una batalla prolongada.
Fuente de sus poderes: Una mutación causada por una sustancia biológica desconocida.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Gabriel Esteban Ramírez nació en San Pedro de Macorís.

Desde joven destacó por su fuerza física.

Practicaba diferentes deportes y entrenaba diariamente.

Con el tiempo se convirtió en entrenador deportivo.

Su vida cambió durante una expedición realizada cerca de una zona costera.

Gabriel acompañaba a un grupo de investigadores que buscaba restos de una especie marina desconocida.

Durante la exploración encontraron una estructura enterrada.

Dentro había un líquido de color azul.

Uno de los investigadores accidentalmente rompió el recipiente.

El líquido entró en contacto con Gabriel.

En pocos segundos comenzó a sentir un dolor intenso.

Su cuerpo cambió.

Su piel adquirió una tonalidad azul.

Sus músculos aumentaron.

Y una estructura extraña comenzó a crecer alrededor de su cabeza.

Gabriel perdió el conocimiento.

Cuando despertó, había recuperado parcialmente su apariencia normal.

Pensó que el peligro había terminado.

Pero durante las semanas siguientes descubrió que podía transformarse.

Cuando activaba sus poderes, su cuerpo se volvía mucho más fuerte.

Su cabeza desarrollaba una estructura elevada y alargada.

En una segunda etapa, alrededor de su rostro aparecían varios apéndices ondulantes.

Gabriel podía controlar ambas formas.

La primera era más rápida.

La segunda era mucho más poderosa.

Decidió entrenar hasta dominar completamente la transformación.

Comenzó a utilizar sus capacidades para proteger a otras personas.

Adoptó el nombre de Vértice.

Sin embargo, la sustancia que había entrado en su cuerpo no era una mutación natural.

Los investigadores descubrieron que contenía material genético perteneciente a una especie desconocida.

Una especie que no parecía haber evolucionado en la Tierra.

Gabriel comenzó a investigar su origen.

Descubrió que aquella especie podía modificar su estructura corporal para

adaptarse a diferentes situaciones.

Eso explicaba sus dos formas.

Pero había algo que no podía explicar.

La sustancia seguía cambiando dentro de su cuerpo.

Cada cierto tiempo aparecía una nueva modificación.

Gabriel comprendió que todavía no había alcanzado su forma definitiva.

Su cuerpo continuaba evolucionando.

Y si la transformación seguía avanzando, algún día podría convertirse en algo completamente diferente.

Vértice todavía no sabe en qué terminará convirtiéndose.

FULGOR

FULGOR

El Esqueleto de la Llama

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Fulgor
Nombre real: Esteban Rafael Núñez
Edad: 34 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santo Domingo, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santiago de los Caballeros
Altura: 1.85 metros
Ocupación: Ingeniero eléctrico
Personalidad: Serio, reservado, inteligente y disciplinado. No busca reconocimiento y prefiere actuar antes que hablar.
Poderes: Fuerza sobrehumana, resistencia extrema, generación de energía amarilla y blanca, regeneración, resistencia al fuego y capacidad para cubrir completamente su cuerpo con energía ardiente.
Habilidad especial: Forma Fulgor, en la que su cuerpo adquiere una apariencia esquelética y queda rodeado por una enorme cantidad de energía luminosa.
Debilidad: El uso prolongado de su máxima energía consume rápidamente sus reservas físicas. Si permanece demasiado tiempo en su forma completa, puede quedar incapacitado.
Fuente de sus poderes: Una descarga energética desconocida que alteró permanentemente su organismo.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Esteban Rafael Núñez siempre había trabajado con electricidad.

Desde joven sentía fascinación por la energía y por la forma en que podía recorrer kilómetros de cables y alimentar ciudades enteras.

Estudió ingeniería eléctrica y terminó trabajando en proyectos relacionados con sistemas de alta tensión.

Una noche participaba en una reparación dentro de una estación eléctrica cuando ocurrió algo que no aparecía en ningún cálculo.

Todos los sistemas comenzaron a recibir una cantidad de energía imposible.

Las luces de toda la instalación se encendieron al mismo tiempo.

Los transformadores comenzaron a emitir un sonido extremadamente fuerte.

Esteban intentó desconectar el sistema.

Entonces apareció una luz blanca en el centro de la estación.

La luz se convirtió rápidamente en una enorme descarga amarilla.

Esteban fue alcanzado directamente.

Su cuerpo cayó al suelo.

Sus compañeros pensaron que había muerto.

Pero minutos después se levantó.

No tenía heridas.

Sin embargo, algo había cambiado dentro de él.

Durante los días siguientes comenzó a sentir una enorme cantidad de energía recorriendo su cuerpo.

Cuando se concentraba, podía producir una luz amarilla alrededor de sus manos.

Después descubrió que podía cubrir todo su cuerpo con aquella energía.

Una noche perdió el control.

Su piel desapareció bajo la energía.

Su cuerpo adquirió una apariencia esquelética formada por luz y fuego.

Una enorme corona de energía apareció detrás de él.

Esteban pensó que se estaba convirtiendo en un monstruo.

Pero seguía siendo él.

Podía pensar.

Podía hablar.

Podía controlar su cuerpo.

Con el tiempo aprendió a utilizar aquella transformación.

Descubrió que la energía aumentaba enormemente su fuerza y resistencia.

También podía utilizarla para proteger a otras personas.

Esteban decidió convertirse en superhéroe.

Adoptó el nombre de Fulgor.

Pero todavía quedaba una pregunta.

¿Qué había provocado aquella descarga?

Los investigadores analizaron los registros de la estación eléctrica.

Descubrieron que la energía no había venido de ningún generador.

Había aparecido desde fuera del planeta.

La descarga había atravesado la atmósfera y había entrado directamente en la estación.

Esteban comprendió entonces que no había sido un accidente.

Algo había enviado aquella energía hacia la Tierra.

Y posiblemente había otros seres capaces de recibirla.

Desde entonces, Fulgor comenzó a investigar el origen de aquella señal.

Pero cuanto más investigaba, más señales encontraba.

Todas procedían del espacio.

Todas parecían dirigirse hacia diferentes puntos de la Tierra.

Y una de ellas acababa de cambiar de dirección.

Ahora venía directamente hacia él.

Fulgor había recibido la primera señal. Pero la segunda todavía estaba por llegar.

BASTIÓN

BASTIÓN

El Guardián de Acero

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

Nombre de héroe: Bastión
Nombre real: Marcos Alexander Reyes
Edad: 33 años
Nacionalidad: Dominicana
Ciudad de nacimiento: Santo Domingo, República Dominicana
Ciudad donde vive: Santo Domingo
Altura: 1.91 metros
Ocupación: Agente de seguridad e investigador
Personalidad: Serio, disciplinado, desconfiado y extremadamente protector.
Poderes: Fuerza sobrehumana, resistencia elevada, reflejos aumentados, capacidad de soportar impactos extremos y creación de una protección energética alrededor de su cuerpo.
Habilidad especial: Bastión Absoluto.
Debilidad: Su protección energética consume grandes cantidades de energía cuando recibe ataques continuos.
Fuente de sus poderes: Una tecnología desconocida encontrada durante una investigación.
Estado: Superhéroe.

HISTORIA DE ORIGEN

Marcos Alexander Reyes había trabajado durante años protegiendo a otras personas.

Su profesión lo había acostumbrado al peligro.

No confiaba fácilmente en nadie.

Siempre observaba las salidas.

Siempre buscaba posibles amenazas.

Para Marcos, sobrevivir dependía de estar preparado.

Una noche recibió una misión relacionada con una instalación abandonada.

Según los informes, allí había ocurrido un extraño fenómeno.

Marcos entró acompañado por un pequeño equipo.

En el interior encontraron una sala completamente vacía.

En el centro había una estructura metálica.

Parecía una cápsula.

Marcos se acercó para inspeccionarla.

La estructura se activó.

Una energía desconocida salió de ella y golpeó directamente su cuerpo.

Marcos cayó al suelo.

La energía comenzó a rodearlo.

Su equipo intentó acercarse, pero una barrera invisible los obligó a retroceder.

Después de varios segundos, todo terminó.

Marcos se levantó.

No tenía ninguna herida.

Pero su cuerpo había cambiado.

Descubrió que podía soportar golpes que antes habrían sido capaces de romperle los huesos.

Su fuerza también había aumentado.

Pero su mayor capacidad apareció cuando se encontraba bajo peligro.

Una barrera de energía comenzaba a cubrir su cuerpo.

La protección podía resistir impactos extremadamente fuertes.

Marcos comenzó a entrenar para controlar aquella barrera.

Descubrió que podía activarla voluntariamente.

También podía concentrarla en diferentes partes del cuerpo para resistir ataques específicos.

Decidió utilizar sus nuevas capacidades para proteger a las personas.

Adoptó el nombre de Bastión.

Sin embargo, la tecnología que le había otorgado sus poderes seguía activa.

Marcos regresó a la instalación para investigar.

Encontró registros que indicaban que la cápsula no era un dispositivo de defensa terrestre.

Había sido construida por una civilización desconocida.

Y había llegado a la Tierra muchos años atrás.

Lo más preocupante era que la cápsula estaba conectada a otros dispositivos.

Había señales procedentes de diferentes lugares del planeta.

Marcos comprendió que no era el único humano que había entrado en contacto con aquella tecnología.

Existían otros.

Personas que habían recibido diferentes poderes.

Y todos estaban conectados de alguna manera.

Bastión decidió encontrarlos.

No sabía si serían aliados o enemigos.

Pero sabía que tarde o temprano tendrían que enfrentarse a la misma amenaza.

Porque alguien estaba activando aquellas tecnologías.

Y cuando todas estuvieran activadas, algo podría despertar.

Bastión estaba preparado para defenderse de cualquier enemigo. Pero todavía no sabía qué enemigo estaba llegando.

Autor Juan Alberto Muñoz Del Rosario

DERECHOS DE AUTOR

© 2026 Juan Alberto Muñoz del Rosario. Todos los derechos reservados.

CENTINELA TRICOLOR y los personajes, nombres, historias, diseños, conceptos, lugares ficticios y elementos originales desarrollados específicamente para esta obra pertenecen a su autor, salvo aquellos elementos que correspondan a terceros.

Queda prohibida la reproducción, distribución, modificación, publicación o explotación comercial de esta obra o de sus elementos originales, total o parcialmente, sin autorización previa del titular de los derechos, excepto en los casos permitidos por la legislación aplicable.

Esta obra es una creación de ficción. Cualquier semejanza con personas, acontecimientos o personajes reales es meramente circunstancial, salvo cuando se indique expresamente lo contrario.

Autor: Juan Alberto Muñoz del Rosario
Obra: CENTINELA TRICOLOR
Año: 2026
País: República Dominicana

SOBRE EL AUTOR

SOBRE EL AUTOR

JUAN ALBERTO MUÑOZ DEL ROSARIO

Juan Alberto Muñoz del Rosario es un escritor y creador dominicano interesado en la creación de historias, personajes y universos originales.

Desde joven ha desarrollado ideas relacionadas con la literatura, los superhéroes, la fantasía y la creación de mundos propios. Su objetivo es convertir sus ideas en historias que puedan crecer y desarrollarse a través de diferentes formatos, especialmente libros y cómics.

Entre sus proyectos se encuentra CENTINELA TRICOLOR, un universo de superhéroes ambientado principalmente en la República Dominicana. La obra presenta personajes con diferentes orígenes, habilidades y conflictos, mientras desarrolla una historia propia dentro de un mundo conectado.

Como autor, Juan Alberto busca construir personajes que tengan sus propias historias, poderes, personalidades y lugares de origen, creando un universo que pueda continuar expandiéndose con el tiempo.

Juan Alberto Muñoz del Rosario
Escritor y creador dominicano
República Dominicana
2026